**TIPOS DE DATOS**

**Tipo Almacenamiento Rango**

char 1 byte 0 .. 255

short 1 byte - 128 .. 127

int 2 bytes -32,768 .. 32767

unsigned int 2 bytes 0 .. 65535

long 4 bytes -2147483648 .. 2147483637

float 4 bytes 3.4\*(10-38) .. 3.4\*(1038)

double 8 bytes 1.7\*(10-308) .. 1.7\*(10308)

long double 8 bytes igual que doublé

**OPERADORES**

**Aritméticos**

*Suma + 2+4*

*Resta - 3-5*

*División / 6/2*

*Multiplicación \* 98\*3*

*Módulo % 60%7*

*Incremento ++ X++*

*Decremento -- A--*

**Relacionales**

*Igual == 5==5*

*No igual != 4!=8*

*Menor que < 10<13*

*Mayor que > 7>4*

*Menor o igual que <= x<=4*

*Mayor o igual que >= x>=30*

**Lógicos**

*Y && x< 5&& x>4*

*O || A<=20 ll A>=5*

*Negación ! A!>4*

**Manipulación de bits**

*and &*

*or* |

*xor ^*

*not !*

**SECUENCIAS DE ESCAPE**

*\n Salto de línea*

*\a Alerta (beep)*

*\t Tabulador horizontal*

*\\ Imprime la diagonal invertida*

*\r Retorno de carro*

*\” Imprime la comilla doble*